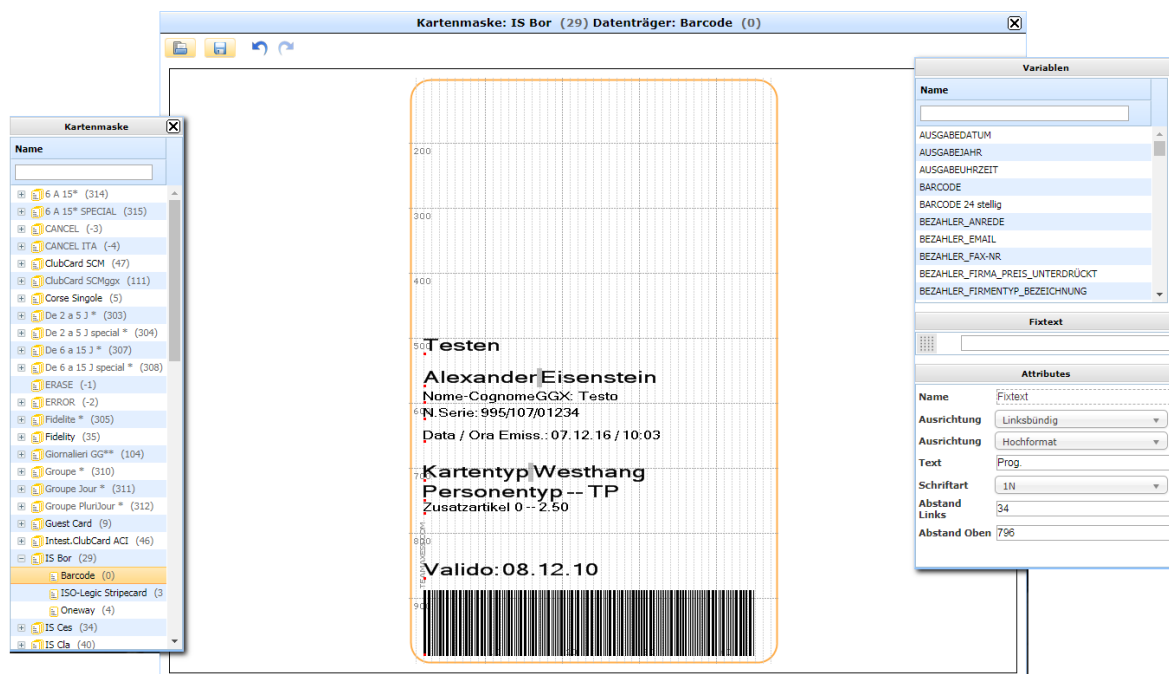


# AXESS CLICS.TICKET LAYOUT EDITOR

## CLICS ANWENDUNG

BEDIENUNGSANLEITUNG V 3.7\_072017

User and Admin – Deutsch





# Inhalt

<b>1</b>	<b>Beschreibung</b>	<b>4</b>
<b>2</b>	<b>Bedienoberfläche</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Kartenmaske und Datenträger Neu anlegen</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Kartenmaske kopieren</b>	<b>11</b>
<b>5</b>	<b>Variablen und fixe Elemente einfügen und gestalten</b>	<b>12</b>
5.1	Einfügen einer Variablen oder Fixtext.....	12
5.2	Entfernen einer Variablen oder Fixtext .....	14
5.3	Positionieren von Kartenmaskenelementen .....	15
5.4	Ausrichtung .....	16
5.5	Schriftart verändern .....	17
5.6	Platzhalter für Barcode einfügen .....	18
5.7	Beispieltext ändern .....	19
<b>6</b>	<b>Mehrere Variablen zu Kolonnen gruppieren</b>	<b>21</b>
6.1	Gruppieren .....	21
6.2	Schriftart einer Kolonne ändern .....	23
6.3	Ausrichtung einer Kolonne ändern .....	24
<b>7</b>	<b>Beispiel für eine gebräuchliche Kartenmaske</b>	<b>25</b>



# 1 Beschreibung

**Kartenmasken Editor** ist eine **Anwendung** in Programm **CLICS** und dient zur Neu-Gestaltung und dem Ändern von Kartenmasken. Der Benutzer bearbeitet die Kartenmaske realitätsnah im sogenannten WYSIWIG Modus:

- Darstellung des maßgenauen Kartenkörpers im ISO Format oder benutzerdefinierte Kartenformate
- Möglichkeit das eigene Kartendesign als Hintergrundbild einzufügen
- Große Auswahl vordefinierter Variablen mit unterschiedlichen Funktionen
- Einfügen per Drag-and-Drop
- Anpassen von Position, Textausrichtung und Schriftart
- Kartenmasken-Variablen zu Kolonnen gruppieren
- Überprüfung des gewünschten Druckergebnisses per Testdruck auf Papier an einem Standarddrucker

Sie benötigen keinen eigenen LOGIN, müssen jedoch die Rechte zu Bedienung der Anwendung besitzen.

## Kartenmasken Editor Starten

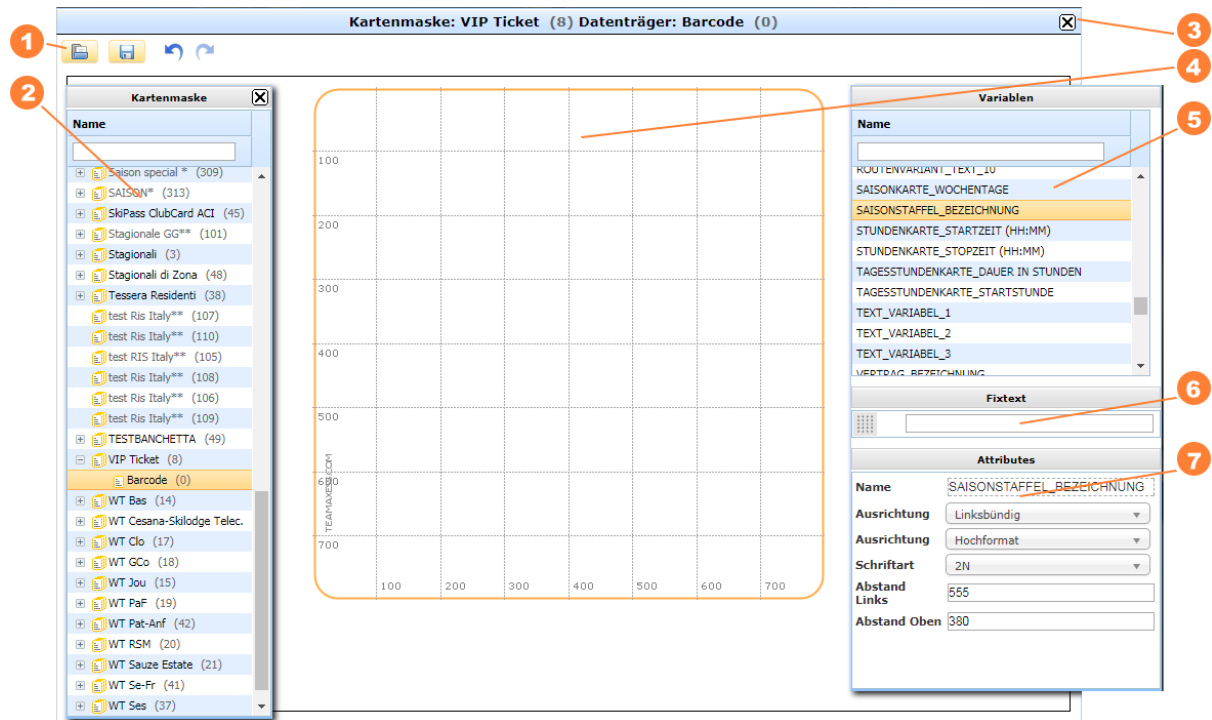
Funktion finden in Menü: **Anwendungen / Kartenmasken Editor**

## Kartenmasken Editor Beenden

Mausklick auf Windows Schaltfläche **Programm beenden (X)**

## 2 Bedienoberfläche

Funktion *Kartenmasken Editor* finden in Menü: **Anwendungen / Kartenmasken Editor**



- 1 Funktionsbuttons
- 2 Liste der gespeicherten Kartenmasken
- 3 Kartenmasken Editor verlassen
- 4 Arbeitsfläche zur Gestaltung der Kartenmaske
- 5 Liste der verfügbaren Variablen
- 6 Eingabefeld für Fixtext
- 7 Anpassen einer markierten Variablen

### Elemente der Bedienoberfläche

#### Liste Kartenmaske

Anzeige aller gespeicherten Kartenmasken; Legen Sie eine Kartenmaske neu an oder laden Sie eine vorhandene Kartenmaske auf die Arbeitsfläche des Kartenmasken Editors um diese zu bearbeiten.

#### Arbeitsfläche Kartenmasken Editor

Der mittlere Bereich ist Ihre zentrale Arbeitsfläche. Fügen Sie hier alle gewünschten Variablen und Fixtexte ein und gestalten Sie Ihr späteres Ticket.

**Liste Variablen**

Umfangreiche Liste verfügbarer *Variablen*: Die Variablen stellen Platzhalter dar, für die beim Ticketverkauf die jeweiligen Transaktionsdaten eingesetzt und auf das Ticket gedruckt werden. Sie können den Variablen beliebige Beispieltex-te zuordnen und das Layout für weitere Kartenmasken speichern.

**Fixtexte**

Unveränderliche Fix-Texte eingeben und auf die Arbeitsfläche ziehen

**Attribute**

In Block *Attribute* werden die Eigenschaften einer markierten Variablen angezeigt, z.B. Schriftart, Textausrichtung und Position. Diese Eigenschaften können Sie hier verändern.

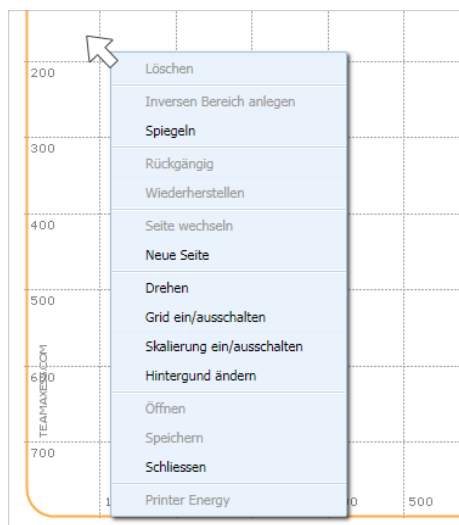
Sie können die genannten Bereiche auf Ihrer Bildschirmdarstellung anders anordnen. Klicken Sie auf die Titelzeile und ziehen Sie das Element bei gedrückter Maustaste über den Bildschirm. Die geänderte Anordnung wird beim nächsten Neustart der Anwendung zurückgesetzt.

**Funktionen**

**Funktionsbuttons**

	<i>Liste Kartenmaske zeigen</i>
	<i>Kartenmaske speichern</i>
	<i>Rückgängig</i>
	<i>Wiederherstellen</i>

## Funktionen im Kontextmenü des Arbeitsbereichs

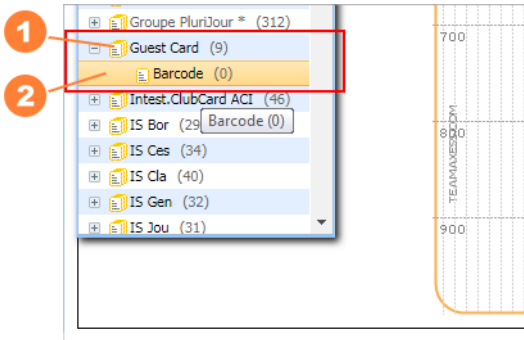


Wenn Sie mit dem Cursor auf den Arbeitsbereich des Kartenmasken Editors gehen, finden Sie diese und weitere wichtige Funktionen:

Löschen		Kartenmaske löschen
Inversen Bereich anlegen		Markieren Sie einen Bereich der Kartenmaske, innerhalb dem die Kartenmasken-Variablen invers gedruckt werden, also weiße Schrift auf schwarzem Grund.
Spiegeln		Dreht die Kartenmaske auf den Kopf. Der Benutzer kann die Kartenmasken-Variablen weiter normal lesen, der gesamte Ausdruck wird aber auf dem Kopf stehend gedruckt.
Rückgängig		Aktion rückgängig machen
Wiederherstellen		Rückgängig gemachte Aktion erneut ablaufen lassen
Seite wechseln		Auf die zweite Seite der Kartenmaske umschalten
Neue Seite		Eine neue Seite zur Gestaltung der Kartenrückseite hinzufügen
Drehen		Wechselt die Darstellung der Kartenmaske von Hochformat nach Querformat und umgekehrt
Grid ein/ausschalten		Anzeige des Gitters als Hilfsmittel zur Positionierung ein- und ausschalten
Skalierung ein/ausschalten		Anzeige der seitlichen Skalierung als Hilfsmittel zur Positionierung ein- und ausschalten
Hintergrund ändern		Individuellen Hintergrund laden oder auswählen
Öffnen	Liste Kartenmaske zeigen	Liste Kartenmaske auf der Bedienoberfläche anzeigen
Speichern	Kartenmaske speichern	Kartenmaske speichern
Schließen		Liste Kartenmaske auf der Bedienoberfläche schließen
Printer Energy		Druckerenergie einstellen



### 3 Kartenmaske und Datenträger Neu anlegen



- 1 Kartenmaske
- 2 Datenträger; z.B. *Barcode*

**Wir unterscheiden die Begriffe "Kartenmaske" und "Datenträger" !**

**Datenträger:** Die physikalische Karte (Plastikkarte, Papier-Ticket mit Barcode-Aufdruck) auf die eine Berechtigung aufgebucht wird, bzw. ein Barcode als Zutrittsberechtigung aufgedruckt wird.

**Kartenmaske:** Die optische Anordnung des Aufdrucks auf dem Datenträger mit entsprechenden Variablen und Fixtext. Die Kartenmaske wird in der Regel pro Veranstaltung angelegt und kann auf verschiedenen Datenträgern gedruckt werden. Dazu muss die Anordnung an die Größe des verfügbaren Druckbereichs angepasst werden.

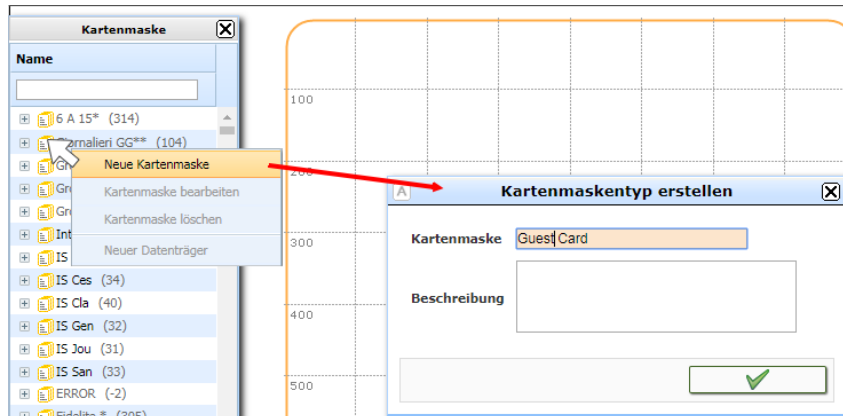
#### Neue Kartenmaske anlegen

1. **Cursor** in Liste Kartenmaske *positionieren*
2. Kontextmenü, **Neue Kartenmaske** -> Dialog *Kartenmaskentyp erstellen*
3. Namen der Kartenmaske eingeben

**Speichern!**

Die neue Kartenmaske wird in Liste *Kartenmaske* eingetragen.

Beispiel: Neue Kartenmaske Guest Card



### Neuen Datenträger anlegen

An dieser Stelle können Sie das **Format der Karte** wählen. Als Standardwert ist ISO-Format vorgegeben. Sie können auf Wunsch auf ein benutzerdefiniertes Format wechseln, z.B. für den Einsatz von Druckern der Fa. BOCA.

**Nach dem Speichern der Kartenmaske kann das Kartenformat nicht mehr geändert werden.**

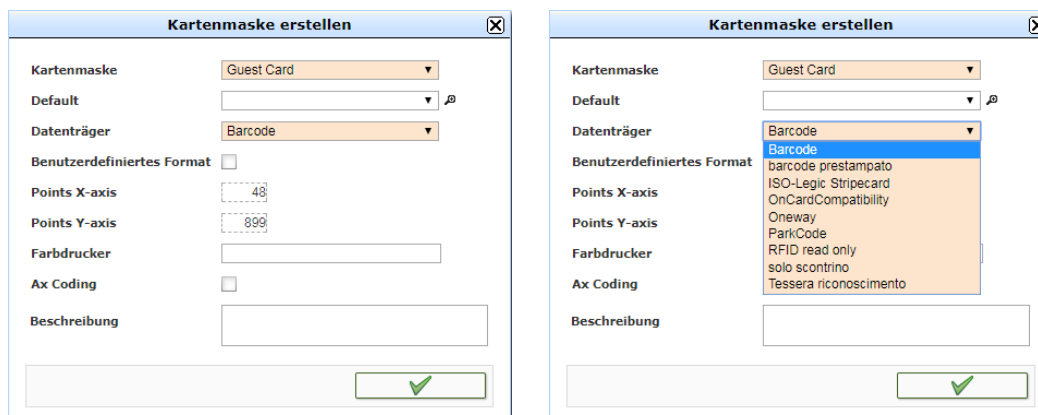
Sie können die Kartenmaske jedoch löschen und in wenigen Schritten neu anlegen.

Das GLEICHE Datenträgerformat darf nur einmal vorkommen.

Datenträger anlegen:

1. Kartenmaske in Liste markieren
2. Kontextmenü Neuer Datenträger; Dialog Kartenmaske erstellen
3. Datenträger aus Drop-Down Liste wählen
4. optional Checkbox *Benutzerdefiniertes Format*; Kartengröße eingeben, siehe unten.

**Speichern!**



Falls Sie ein anderes Format wünschen:

1. Checkbox Benutzerdefiniertes Format setzen
2. Points X-axis (Breite) eingeben
3. Points Y-axis (Höhe) eingeben

Beispiel: Benutzerdefiniertes Format der Kartenmaske -> 800 x 800 points

**Kartenmaske erstellen**

Kartenmaske: Guest Card

Default: [ ]

Datenträger: Barcode

Benutzerdefiniertes Format

Points X-axis: 800

Points Y-axis: 800

Farbdrucker: [ ]

Ax Coding: [ ]

Beschreibung: [ ]

[ OK ]

**Kartenmasken Editor** (Kartenmaske: 987 Datenträger: 7)

Kartenmaske

Name: [ ]

Größe 800 x 800

Variablen

Name: [ ]

ADD\_ARTICLE\_0\_ABBREV

ADD\_ARTICLE\_0\_CARDMASK\_ABBREV

ADD\_ARTICLE\_0\_CARDMASK\_NAME

ADD\_ARTICLE\_0\_NAME

ADD\_ARTICLE\_0\_PRICE

ADD\_ARTICLE\_1\_ABBREV

ADD\_ARTICLE\_1\_CARDMASK\_ABBREV

ADD\_ARTICLE\_1\_CARDMASK\_NAME

ADD\_ARTICLE\_1\_NAME

ADD\_ARTICLE\_1\_PRICE

Fixtext

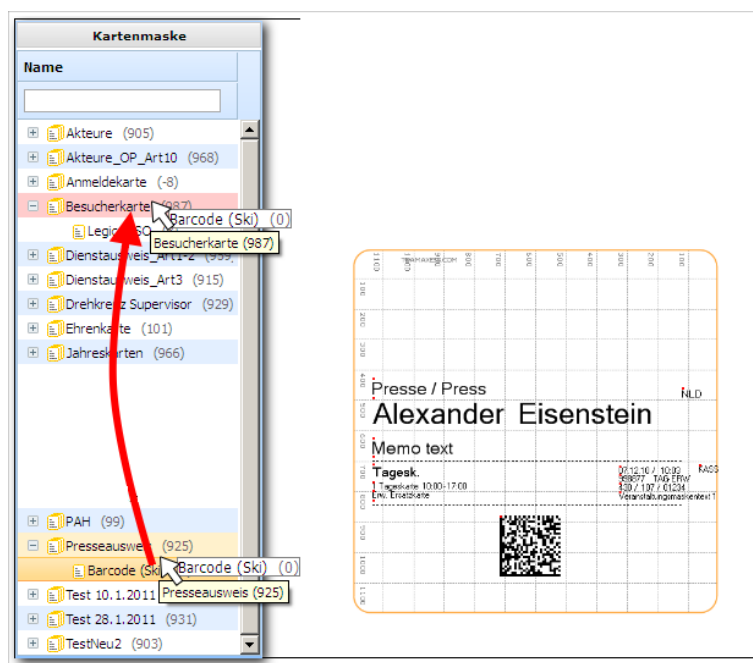
Attributes

## 4 Kartenmaske kopieren

Wenn Sie bereits eine passende Kartenmaske angelegt haben und wollen bei einer folgenden Kartenmaske nur kleine Änderungen an den Variablen und Fixtexten vornehmen, dann empfehlen wir die Kartenmaske zu kopieren und die Kopie anschließend weiter zu bearbeiten.

1. **Markieren** Sie den Datenträger, dessen Kartenmaske, die Sie kopieren wollen
2. **Ziehen Sie die Datei** mit gedrückter linker Maustaste auf den Namen der neuen Kartenmaske
3. **Bestätigen** Sie den Kopiervorgang!
4. Anschließend können Sie Kartenmaske des Datenträgers ändern

*Beispiel:*



## 5 Variablen und fixe Elemente einfügen und gestalten

Fügen Sie Karten-Variablen aus der Liste *Variablen* in die Kartenmaske ein.

Alle Elemente der Kartenmaske werden mit Beispieltext und rotem Positions-Bezugspunkt dargestellt. Die Eigenschaften können Sie in der Liste *Attributes* sehen und verändern. Markierte Kartenmasken-Variablen werden orange dargestellt.

Gestalten und positionieren Sie die Kartenmasken-Variablen dann auf der Arbeitsfläche:

- Einfügen und entfernen
- Text ausrichten - Rechts- oder Linksbündig
- Orientierung des Textes – horizontal oder vertikal (Einstellung P oder L)
- Abstand des Bezugspunkts – PX und PY
- Schriftart inklusive Schriftgröße – 1N, 2B, 1L, etc.
- Platzhalter für Barcode
- Fixe Zahlenfolge als Barcode aufdrucken – BC\_USER
- Mehrere Variablen zu Kolonnen gruppieren

Durch Verwendung mehrerer Eigenschaftsänderungen lassen sich vielfältige Gestaltungsmöglichkeiten erreichen. Jede Variable ist zur besseren Vorstellung mit einem Beispieltext versehen. Auch der kann vom Benutzer verändert werden, wenn Ihre Benutzerrechte dies erlauben; -> [Beispieltext ändern](#)

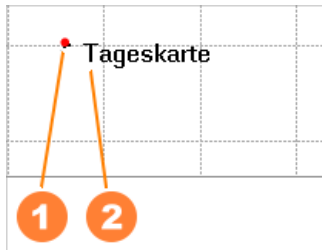
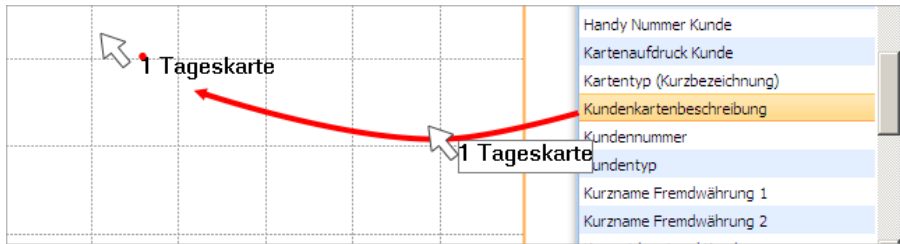
### 5.1 Einfügen einer Variablen oder Fixtext

#### Kartenmasken Variable einfügen

Alle KM-Variablen stehen Ihnen in der Liste *Variablen* zur Verfügung.

1. Scrollen oder Durchsuchen Sie die Liste **Variablen**
2. KM-Variable markieren
3. Ziehen Sie die KM-Variable bei gedrückter Maustaste auf die Arbeitsfläche
4. Maustaste loslassen

Beispiel:



- 3 Positions-Bezugspunkt
- 4 Variable mit Beispieltext

### Empfehlung!

Zur Schnellsuche einer Variablen Setzen Sie den Cursor in das Feld für Schnellsuche. Tippen Sie die ersten Buchstaben der gewünschten KM-Variablen auf der Tastatur. Es werden nur noch die KM-Variablen vorgeschlagen, die mit diesen Anfangsbuchstaben beginnen.

### Fixtext einfügen

1. **Text** in die Eingabezeile **Fixtext** **eingeben**
2. Cursor auf Taste setzen
3. Cursor bei gedrückter Maustaste auf die Arbeitsfläche ziehen -> der Fixtext bewegt sich mit!
4. Maustaste loslassen

Beispiel:



Sie können den Beispieltext des Fixtextes jederzeit ändern; -> [Beispieltext ändern](#)

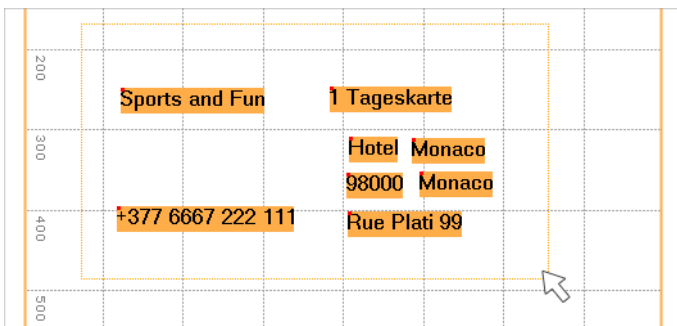
## 5.2 Entfernen einer Variablen oder Fixtext

### Variable oder Fixtext entfernen

1. Element markieren -> Text wird orange hinterlegt
2. Drücken Sie **Taste <Entf>** auf Ihrer Tastatur

### Mehrere Variablen oder Fixtexte entfernen

1. Ziehen Sie mit der Maus über die Elemente, die Sie entfernen wollen.  
Diese werden orange hinterlegt.
2. Drücken Sie **Taste <Entf>** auf Ihrer Tastatur



## 5.3 Positionieren von Kartenmaskenelementen

Durch einfaches Ziehen mit der Maus können Sie die Elemente in der Kartenmaske auf jede beliebige Position innerhalb des bedruckbaren Bereiches der Kartenmaske ziehen.

Als Orientierungshilfe zu Positionierung dient das Gitternetz über den bedruckbaren Bereich der Kartenmaske, an zwei Seiten ist das Gitternetz skaliert. Skalierung und Gitternetz können Sie auf Wunsch ausschalten. Der Kartenrand ist farbig dargestellt.

### Grobpositionierung

Verwenden Sie das Ziehen mit der Maus zur Grobpositionierung eines Elements.

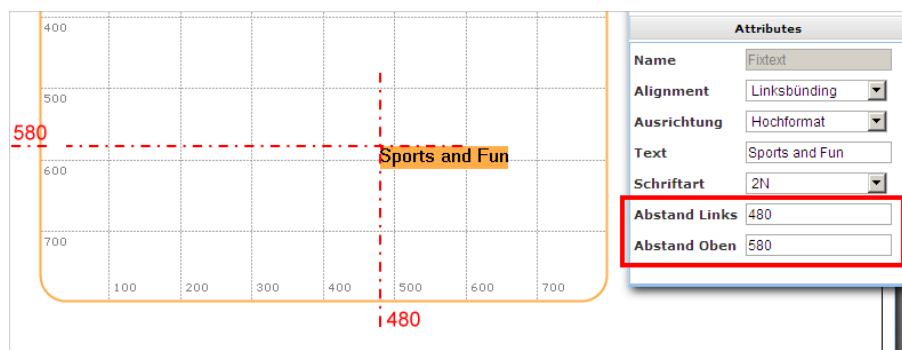
1. Element markieren;  
Text wird orange hinterlegt
2. **Ziehen Sie das Element** mit gedrückter linker Maustaste auf die gewünschte Position.

### Feinpositionierung

Koordinaten **Abstand links** und **Abstand rechts** direkt in Liste *Attributes* eingeben: Dies ist besonders dann hilfreich, wenn Sie Elemente bündig ausrichten wollen.

1. Element markieren  
Text wird orange hinterlegt
2. Eingeben der **Koordinaten** für **Abstand links** und **Abstand rechts**
3. Bestätigen mit Taste *Return* oder *Tab*;  
Das Element wird positioniert.

*Beispiel:*





## 5.4 Ausrichtung

### Links und Rechtsbündig

Ob der Inhalt eines Elements linksbündig, rechtsbündig oder zentriert erscheint, erkennen Sie am Positions-Bezugspunkt. Ausrichtung eines Elements über Einstellung **Alignment** in Liste *Attributes* ändern:

#### Linksbündig

The screenshot shows a grid-based layout editor. A text box containing 'Sports and Fun' is positioned on the grid, with a red dot indicating its alignment point on the left side. To the right, the 'Attributes' panel is open, and the 'Alignment' dropdown menu is set to 'Linksbündig'.

Attributes	
Name	Fixtext
Alignment	Linksbündig
Ausrichtung	Hochformat
Text	Sports and Fun
Schriftart	2N

#### Rechtsbündig

The screenshot shows the same grid-based layout editor. The text box 'Sports and Fun' is now positioned on the grid with a red dot indicating its alignment point on the right side. In the 'Attributes' panel, the 'Alignment' dropdown menu is set to 'Rechtsbündig'.

Attributes	
Name	Fixtext
Alignment	Rechtsbündig
Ausrichtung	Hochformat
Text	Sports and Fun
Schriftart	2N

### Hoch und Querformat

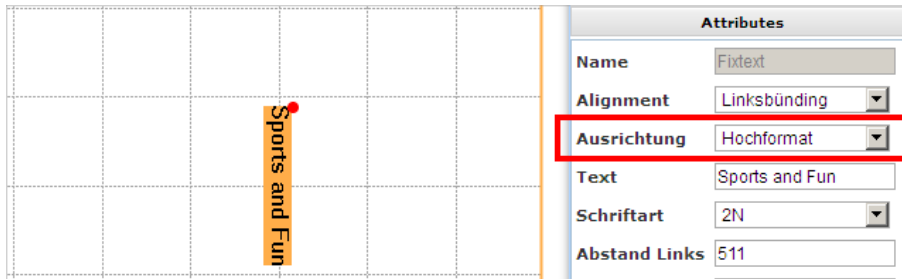
Sie können die Ausrichtung eines Elements über Einstellung **Ausrichtung** in Liste *Attributes* ändern.

#### Querformat

The screenshot shows the grid-based layout editor with the text box 'Sports and Fun' oriented horizontally. The 'Attributes' panel shows the 'Ausrichtung' dropdown menu set to 'Querformat'.

Attributes	
Name	Fixtext
Alignment	Linksbündig
Ausrichtung	Querformat
Text	Sports and Fun
Schriftart	2N
Abstand Links	511

Hochformat

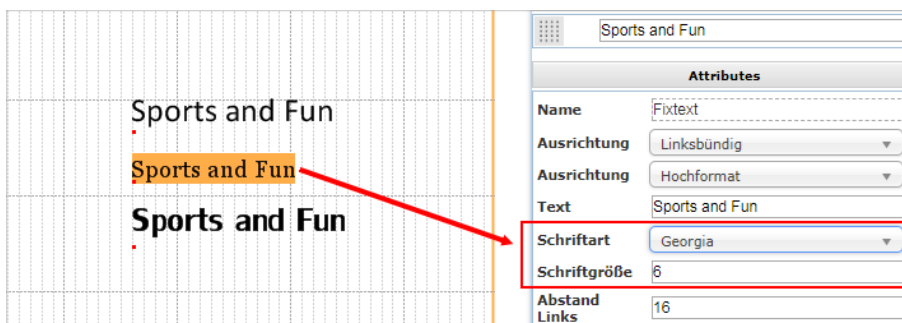
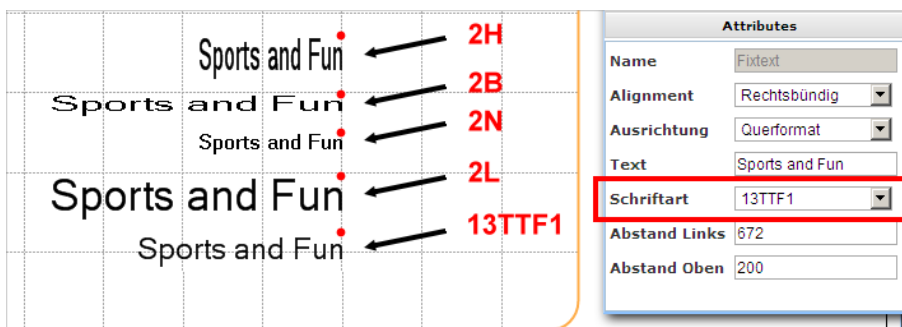


### 5.5 Schriftart verändern

Mit der Einstellung **Schriftart** in Liste *Attributes* können Sie das Aussehen der Schriftart jedes Elements verändern. Ebenso können Sie eine andere Schriftart wählen. Die gewählte Schriftart wird für alle weiteren Variablen oder Fixtexte beibehalten, bis Sie diese wiederum ändern.

1N, 2N, 3N	Schrift proportional vergrößern
1B, 2B, 3B	Schrift verbreitern
1H, 2H, 3H	Schriftgröße vergrößern
1L, 2L, 3L	Schriftgröße und -breite vergrößern

Beispiel:



## 5.6 Platzhalter für Barcode einfügen

Die Liste *Variablen* enthält Platzhalter für **Barcodes**. Diese können ebenso wie alle anderen Variablen auf die Arbeitsfläche gezogen und anschließend geändert werden. Je nachdem, welcher Barcode-Typ gedruckt werden soll, wählen Sie die passenden BC Parameter: Default, DOUBLE\_WIDTH oder CODE\_128, etc.

### Variablen *Barcode* in Kartenmaske einfügen

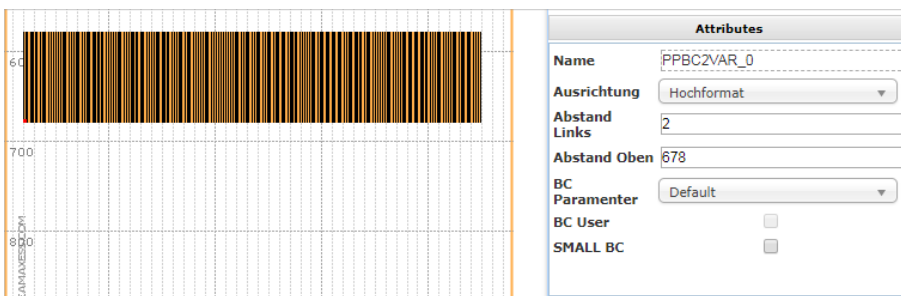
1. Eingabe in der **Schnellsuche**, z.B. "Bar" für "Barcode"  
**oder: Scrollen** Sie die Liste der Variablen, bis zur gewünschten Bezeichnung.
2. KM-Variable markieren
3. **Ziehen Sie die Variable** bei gedrückter Maustaste auf den Arbeitsbereich;  
 Ein Platzhalter für Barcodes wird eingefügt
4. Barcode in Liste Attributes bearbeiten

**Speichern!**

### Variablen *Barcode* bearbeiten

Barcode markieren und Eigenschaften in Liste *Attributes* bearbeiten:

*Beispiel:*



## 5.7 Beispieltext ändern

### Variablen

Die verfügbaren Variablen der Kartenmaske werden zur besseren Anschaulichkeit jeweils mit einem Beispieltext in dem Platzhalter dargestellt. Den Beispieltext können Sie ändern, wenn Ihre Benutzerrechte dies erlauben.



#### Achtung!

Eine Änderung des Beispieltextes wirkt sich auf alle anderen bereits gespeicherten Kartenmasken aus, die diese Variable enthalten!

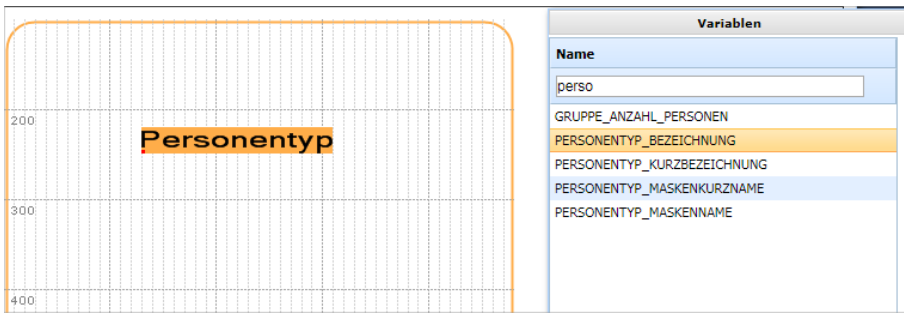
1. Variable in Liste *Variablen* suchen und markieren
2. Kontextmenü **Bearbeiten**
3. Neuen Beispieltext **eingeben**

#### Speichern!

Beispiel:

The top screenshot shows a grid with the text 'Personentypen' and a 'Variablen' panel on the right. The panel lists variables: 'perso', 'GRUPPE\_ANZAHL\_PERSONEN', 'PERSONENTYP\_BEZEICHNUNG', 'PERSONENTYP\_KURZBEZEICHNUNG' (highlighted with a 'Bearbeiten' button), 'PERSONENTYP\_MASKENKURZNAME', and 'PERSONENTYP\_MASKENNAME'.

The bottom screenshot shows the same grid, but with a 'Variabel Ändern' dialog box open. The 'Wert' field contains 'Personentyp'. A red arrow points from the 'PERSONENTYP\_KURZBEZEICHNUNG' variable in the list to the dialog box.



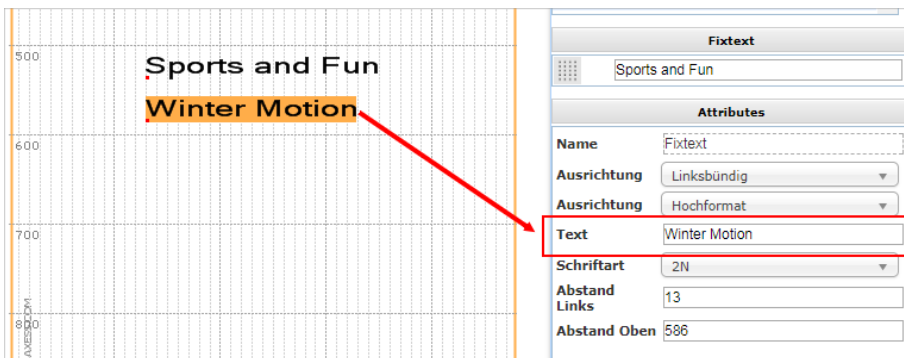
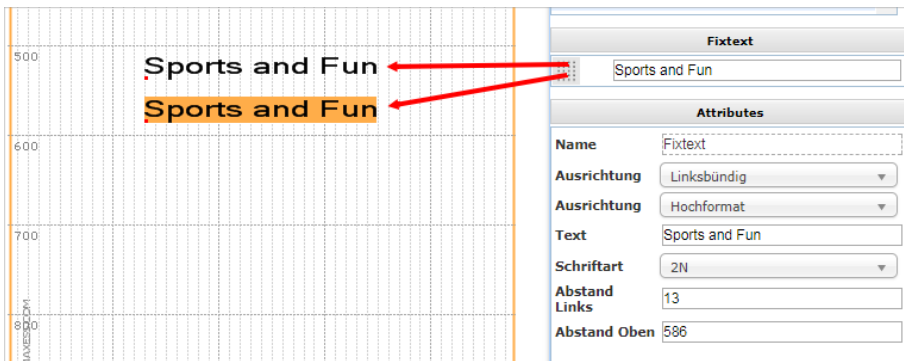
**Fixtext**

Die Änderung des Beispieltextes wirkt sich nur auf den markierten Fixtext aus!

1. Fixtext eingeben und auf die Kartenmaske ziehen
2. Fixtext markieren
3. Beispieltext in Liste *Attribute* ändern
4. *Return* oder *Tab* um die Änderung anzuzeigen

**Speichern!**

*Beispiel:*



## 6 Mehrere Variablen zu Kolonnen gruppieren

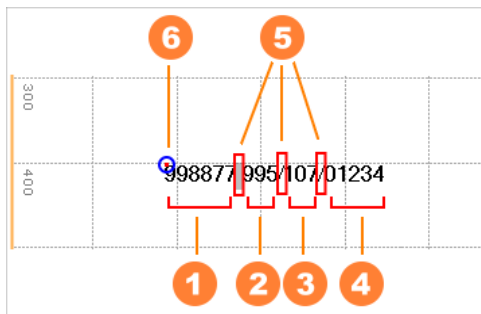
Um mehrere Variablen und Fixtexte zueinander auszurichten und in Ihrer Position zueinander zu fixieren ist es hilfreich die Variablen zu Kolonnen zu gruppieren.

Dabei können Sie Fixtexte einfügen, um z.B. Leerzeichen oder Trennzeichen einzubauen.

### 6.1 Gruppieren

#### KM-Elemente als Kolonne

Beispiel: Ticket Nummer als Zahlenkolonne.



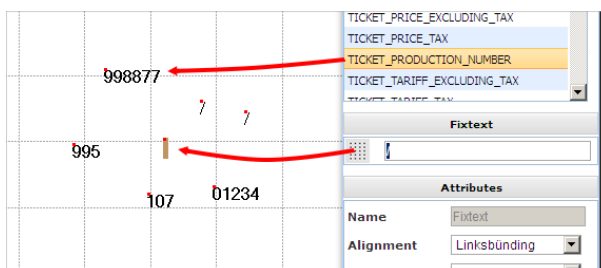
- 1 Ticket Produktionsnummer, TICKET\_PRODUCTION\_NUMBER
- 2 Projekt oder Pool Nummer, PROJECT\_NUMBER
- 3 Kassennummer, POS\_NUMBER
- 4 Seriennummer des Tickets, TICKET\_SERIAL\_NUMBER
- 5 Fixtexte: Leerzeichen und Trennzeichen
- 6 Positionsbezugspunkt für die ganze Kolonne

#### Variablen einfügen

1. **Variablen** in Liste *Variablen* markieren
2. Auf die Arbeitsfläche ziehen
3. **Fixtext** eingeben
4. Auf die Arbeitsfläche ziehen

Alle Variablen und Fixtexte befinden sich einzeln und in beliebiger Position auf der Arbeitsfläche.

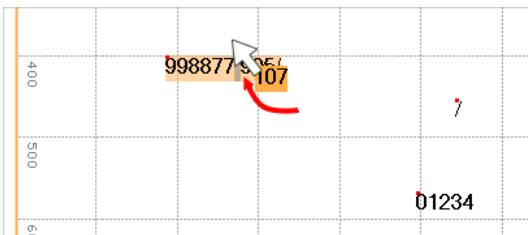
Beispiel:



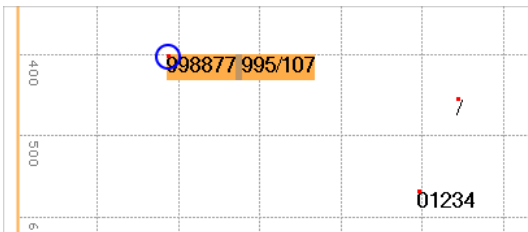
**Gruppieren der Variablen und Fixtexte**

1. Erstes Element der Kolonne beliebig positionieren; mit etwas Platz für weitere Elemente
2. Nächste Variable oder Fixtext markieren
3. Element mit gedrückter Maustaste über das erste Element ziehen, bis dieses **orange** erscheint.  
→ Das Element wird automatisch an das vorangehende Element angeheftet
4. Ziehen Sie alle weiteren Variablen und Fixtexte nacheinander an das Ende des jeweils vorangehenden Elements um diese anzuheften.

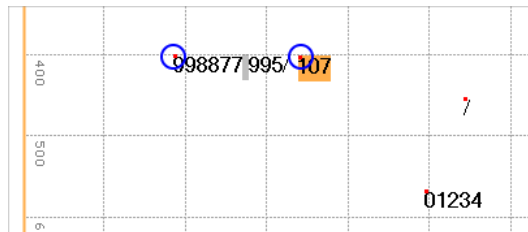
*Beispiel:*



Die Anheftung hat funktioniert, wenn die neu dazugekommene Variable keinen eigenen Positions-Bezugspunkt mehr besitzt.



*Anheftung OK!*



*Anheftung NICHT erfolgt*

Die entstandene Kolonne hat diese Eigenschaften:

- Kann wie eine einzige Variable/Text positioniert werden und besitzt nur einen Positionsbezugspunkt
- Einzelnen Variablen können auch in der Gruppierung markiert werden, um z.B. die Schriftart zu verändern; Änderung betrifft auch alle anderen Elemente der Kolonne
- Die Änderung der Ausrichtung, links-/ rechtsbündig oder zentriert, betrifft immer die ganze Kolonne
- Einzelne Elemente aus der Kolonne herauszuziehen ist möglich; Die anderen Elemente rücken nach

## 6.2 Schriftart einer Kolonne ändern

### Schriftart einer Kolonne ändern

1. Klicken Sie auf eine beliebige Stelle der Kolonne
2. Ändern Sie die *Schriftart* in Liste Attributes

Beispiel:

The image consists of two screenshots illustrating the process of changing the font of a column in the Axess software.

**Top Screenshot:** Shows a grid with the text "998877 995/107/01234" in a standard font. A red arrow points from the text to the "Attributes" panel on the right. In the "Attributes" panel, the "Schriftart" (Font) dropdown is highlighted with a red box and set to "2N". Other attributes include Name: TICKET\_PRODUCTIOI, Alignment: Linksbünding, Ausrichtung: Querformat, Abstand Links: 715, and Abstand Oben: 408.

**Bottom Screenshot:** Shows the same grid, but the text "998877" is highlighted in orange. A red arrow points from the highlighted text to the "Attributes" panel. In this panel, the "Schriftart" dropdown is highlighted with a red box and set to "13TTF1". The "Fixtext" panel above it shows the text "01234".

Eine Änderung der Schriftart betrifft immer die ganze Kolonne.

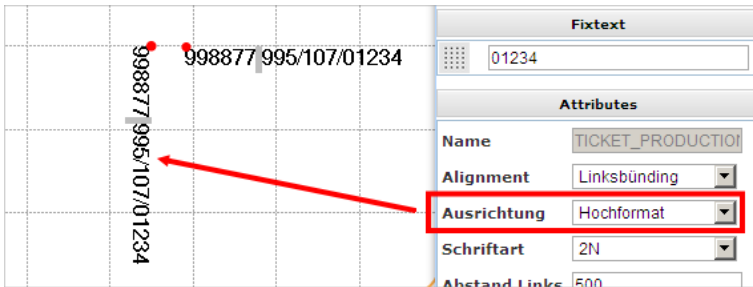


### 6.3 Ausrichtung einer Kolonne ändern

#### Hochformat und Querformat

1. Beliebiges Element der Kolonne markieren
2. Mit Eigenschaft **Ausrichtung** in Liste *Attributes* zwischen *Hochformat* und *Querformat* umschalten

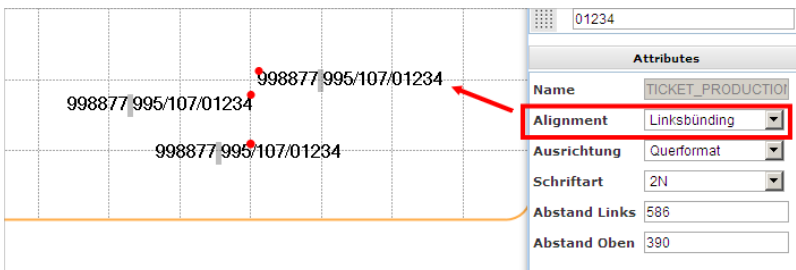
Beispiel:



#### Linksbündig, Rechtsbündig oder Zentriert

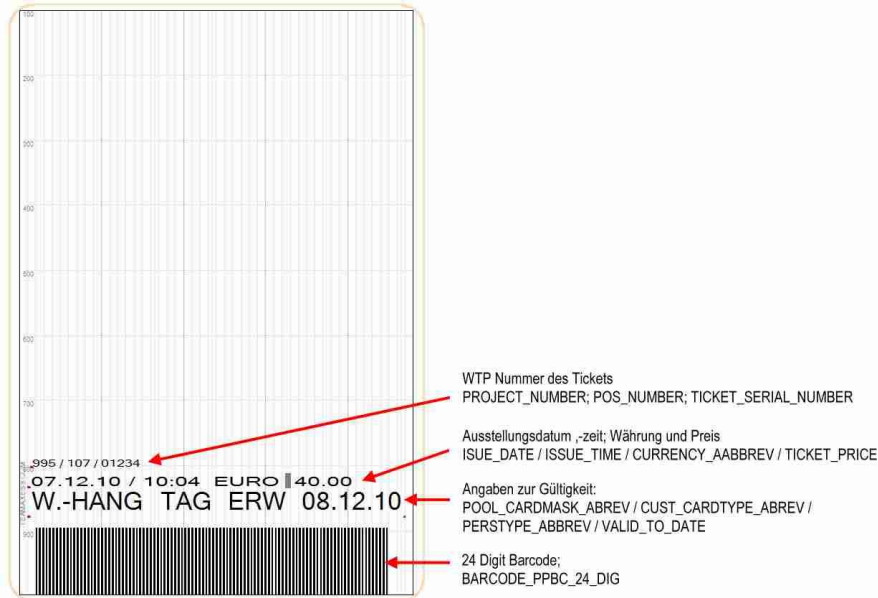
1. Beliebiges Element der Kolonne markieren
2. Mit Eigenschaft **Alignment** in Liste *Attributes* zwischen *Linksbündig*, *Rechtsbündig* oder *Zentriert* umschalten

Beispiel:



## 7 Beispiel für eine gebräuchliche Kartenmaske

Beispiel: Barcode Ticket



**Technischer Support: <http://www.teamaxess.com>**

## IMPRESSUM

---

### **Axess CLICS.TICKET LAYOUT EDITOR**

CLICS Anwendung

Bedienungsanleitung - Version V 3.7\_072017

2017 - Deutsch

Axess AG

Sonystraße 18

A-5081 Anif/Salzburg

Austria

### **© AXESS AG 2017 – ALLE RECHTE VORBEHALTEN**

Der Inhalt dieser Anleitung darf ohne die schriftliche Zustimmung der Axess AG in keiner Form, weder als Ganzes noch auszugsweise, vervielfältigt, bearbeitet oder übersetzt werden.

Alle technischen Angaben, Zeichnungen, etc. unterliegen dem Gesetz zum Schutz des Urheberrechts. Der Hersteller des Produktes behält sich vor, Änderungen ohne Voranmeldung vorzunehmen.